



POLSKA UNIA ROBOTYKI TURNIEJOWEJ

REGULAMIN FREESTYLE



Ogólnopolskie Zawody Robotów ROBO~motion

1. Informacje ogólne

1. Celem zawodów jest promowanie robotyki, dobrej zabawy oraz współzawodnictwa w ramach zasad fair play.

2. Definicje

Definicje ogólne

1. Drużyna - grupa osób składająca się z Uczestników i Zawodników, którzy samodzielnie stworzyli co najmniej jednego Robotą lub jego algorytm, biorąc udział w Zawodach.
2. Konstruktor - osoba opiekująca się danym Robotem w czasie trwania Zawodów.
3. Organizator - osoba nadzorująca i wpływająca na przebieg Zawodów. Wyposażona w imienny identyfikator z napisem Organizator.
4. Robot - urządzenie mechatroniczne zasilane energią elektryczną poruszające się autonomicznie i w pewnym, zauważalnym stopniu reagujące na otoczenie.
5. Roboty identyczne - Roboty, mające podobną konstrukcję oraz wykorzystujące podobne algorytmy. O ostatecznym stwierdzeniu identyczności robotów decyduje Sędzia Główny.
6. Sędzia - osoba nadzorująca przebieg konkurencji w dniu Zawodów.
7. Uczestnik - osoba, która bierze aktywny, lub bierny udział w zawodach. Może to być zawodnik, sędzia, organizator lub widz.
8. Zawodnik - patrz Konstruktor.

Definicje Kategorii

9. Komisja - czteroosobowy zespół powoływany przez organizatorów, w którego skład mogą wchodzić Organizatorzy, przedstawiciele Uczelni, sponsorów oraz Polskiej Unii Robotyki Turniejowej.

3. Specyfikacja konkurencji

1. Celem konkurencji jest prezentacja swoich Robotów przez Zawodników.
2. Nie ma ograniczeń co do ilości startujących Robotów danej Drużyny.
3. Nie dopuszcza się startu w zawodach dwóch Identycznych robotów.
4. Każda Drużyna otrzyma od organizatora stoisko opatrzone numerem Robotą oraz jego nazwą. Na tym stoisku Drużyna będzie mogła prezentować swojego Robotą przez cały dzień trwania zawodów.
5. Organizator zapewnia stolik, krzesło oraz dostęp do gniazdka elektrycznego. Inne potrzeby należy zgłosić organizatorowi w trakcie rejestracji. Organizator nie ma obowiązku spełnić tych potrzeb, ale ma obowiązek powiadomić czy zostaną one spełnione.

6. Roboty przez cały czas trwania zawodów mogą być oglądane przez uczestników, a członkowie drużyny zobowiązują się do uprzejmego odpowiadania widzom na wszelkie pytania.

4. Specyfikacja robota

1. Robot nie może celowo zagrażać życiu ani zdrowiu uczestników zawodów.
2. Robot nie może niszczyć niczego, chyba że jest to przeznaczenie robota i zniszczenia dokonywane są w kontrolowanych warunkach, pod nadzorem Konstruktora i Organizatora.
3. Na potrzeby tej konkurencji nie ustala się innych ograniczeń konstrukcyjnych.

5. Zasady rozgrywek

1. Zwycięzcy konkurencji FreeStyle zostaną wyłonieni w wyniku głosowania, do którego uprawnionymi będą specjalnie powołana do tego celu Komisja oraz wszystkie osoby będące Uczestnikami zawodów. Poszczególne głosowania odbywają się oddzielnie, według zasad przedstawionych poniżej.
2. Organizator zobowiązuje się powołać zespół sędziów, którzy będą czuwali nad poprawnością głosowania.
3. Oceniane są Roboty, a nie Drużyna.
4. Każdy członek komisji będzie mógł ocenić wszystkie Roboty biorące udział w konkurencji w skali od 1 do 10 w 4 kategoriach:
 - a. innowacyjność pomysłu,
 - b. realizacja od strony technicznej,
 - c. estetyka wykonania
 - d. stopień zaawansowania technologicznego Robota.
5. Końcowy wynik komisyjnej części głosowania jest obliczany na podstawie wzoru:

$$\text{WYNIK_KOMISYJNY} = x/4$$

x - Suma punktów uzyskanych przez Robota w głosowaniu komisji

6. Organizator nie ma obowiązku udostępnić zawodnikom wypełnionych formularzy, ale ma obowiązek podać ostateczne wyniki.
7. Uczestnicy zawodów mogą oddać nie więcej niż po jednym głosie na dowolną liczbę Robotów.
8. Wynik części głosowania, w której biorą udział Uczestnicy jest sumą zdobytych przez Robota głosów.
9. Głosy oddaje się poprzez wypełnienie specjalnego formularza.
10. Ostateczny wynik danego robota to wynik z głosowania komisji powiększony o liczbę dodatkowych punktów, przydzielanych według zasady:
 - a. +10 punktów za pierwsze miejsce w głosowaniu Uczestników,
 - b. +8 punktów za drugie miejsce w głosowaniu Uczestników,
 - c. +6 punktów za trzecie miejsce w głosowaniu Uczestników,
 - d. +4 punkty za czwarte miejsce w głosowaniu Uczestników,
 - e. +2 punkty za piąte miejsce w głosowaniu Uczestników.

6. *Kwestie sporne, odpowiedzialność i dyskwalifikacja*

1. Wszelkie kwestie sporne związane z kategorią opisaną niniejszym regulaminem rozstrzyga sędzia danej kategorii.
2. Wszelkie spory i sytuacje nie opisane w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Sędzia Główny.
3. Odpowiedzialność za wszelkie działania każdego z członków Drużyny ponosi Drużyna.
4. W przypadku nieprzestrzegania zasad rozgrywek fair-play przez jednego z członków Drużyny, Sędzia Główny ma prawo nałożyć na Drużynę karę w postaci punktów karnych. Zasady przyznawania punktów karnych nie są zawarte w niniejszym regulaminie.
5. W przypadku zachowania członka drużyny, które narusza: normy moralne, dobre obyczaje, godność człowieka, uczucia religijne lub bezpieczeństwo Uczestników, Sędzia Główny ma prawo nałożyć na Drużynę karę w postaci punktów karnych lub dyskwalifikacji.
6. Dyskwalifikacja Drużyny powoduje unieważnienie wszystkich wyników uzyskanych przez Drużynę w dniu trwania Zawodów.
7. Zdyskwalifikowana Drużyna ma obowiązek zwrócić wszystkie nagrody zdobyte w dniu Zawodów.
8. Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna.

7. *Zgoda na publikację*

1. Rejestracja robota w zawodach oznacza wyrażenie zgody na publikację podstawowych informacji na jego temat tj. nazwy robota, nazwy drużyny, nazwy Uczelni lub Instytucji, zdjęć, filmów oraz zajętego miejsca przez Organizatorów i Partnerów Zawodów bez konieczności informowania o tym Konstruktora lub Drużyny.